CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

ÉDITION 2022
Dimanche 11 septembre

FFBB

OUVERTURE DU CAMPUS

Monique MOPIN, Présidente du Comité

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

VOS NOUVEAUX INTERLOCUTEURS DU COMITÉ

FFBB

Vos nouveaux interlocuteurs

Alexandre
CORONET
Conseiller territorial

Elisa
FABBRO
Chargée de communication et de développement

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

NOUVELLES RÈGLES FIBA 2022

FFBB

Modification des Règles FFBB

1. 14 secondes sur rebond offensif : applicable dans toutes les catégories
2. Tir à 3 points : unification à 6m75 dans toutes les catégories
3. Pas de remplacement en zone arrière jusqu'en U15

14 secondes sur rebond offensif

Application de la règle FIBA en cours dans toutes les divisions

- Quand l'équipe attaquante récupère le contrôle du ballon après que le ballon a touché l'anneau, elle dispose de 14 secondes pour tirer (et non plus de 24 sec.)
- La règle FIBA mise en place en 2014 n'était pas appliquée en France (sauf au haut-niveau)
- La règle est applicable dans toutes les divisions et toutes les catégories

Procédure particulière

- S'il n'y a pas de chrono des tirs ou s'il n'est pas compatible, il n'est pas utilisé et c'est l'arbitre qui prend en compte le décompte des 14 et des 24 secondes.
- Dans ce cas l'arbitre annonce « 8 » quand il reste « 8 secondes » pour tirer

Ref : Art 29

LIGNE A 3 POINTS À 6m75 POUR TOUS

- Plus d'utilisation de l'ancienne ligne à 3 points à 6m25 pour les jeunes.
- La ligne à 3 points est unifiée à 6m75 pour toutes les catégories et toutes les divisions.

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

PAS DE REMPLACEMENT EN ZONE ARRIÈRE, JUSQU'EN U15 (règle « jeunes » - FFBB)

- Pour favoriser le jeu rapide chez les jeunes, depuis 2015-2016, l'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur les remises en jeu en zone arrière (sauf après une faute ou un temps-mort).
- Problème : les remplacements, trop fréquents en zone arrière, stoppaient trop de contre-attaques possibles.
- Les remplacements en zone arrière ne sont donc plus autorisés sauf si une contre attaque n'est pas possible, c'est-à-dire en cas de :
  - Faute
  - Temps-mort
  - Arrêt de jeu prolongé (joueur blessé, ballon dans les tribunes, …)

Modifications des règles FIBA applicables en France

1. Réduction des tailles minimales des numéros sur les maillots
2. Lancers-francs et temps de jeu sur les fautes au buzzer
3. Faute et nouvelle action de tir
4. Banc et panier de chaque équipe
5. Positionnement de la flèche pour la 1ère possession alternée
6. Faute défensive sur remise en jeu lors des 2 dernières minutes
7. Faute antisportive sur un joueur avec chemin ouvert vers le panier
8. Le chronométreur gère aussi les 5 fautes de joueurs et les temps-morts
9. Nouveaux signaux pour les arbitres
10. Ajustement de la feuille de marque
11. Règles vidéo et Challenge Vidéo de l'entraineur

MAILLOTS

Réduction des tailles minimales des numéros

Hauteur mini des numéros de derrière : 16 cm au lieu de 20 cm

Hauteur mini des numéros de devant : 8 cm au lieu de 10 cm

Eloignement minimum des logos ou pubs par rapport aux numéros : réduit à 4 cm au lieu de 5 cm

Ref : Art 4.3.2

BANC ET PANIER DES EQUIPES

Le banc de l'équipe recevante est à gauche de la table de marque (en regardant le terrain depuis la table)

- Les équipes peuvent changer si elles sont d'accord.

Chaque équipe s'échauffe et tire sur le panier en face de son banc en première période.

- C'est l'usage habituel qui était toléré qui devient la règle
- Cela facilite le contrôle des temps-morts sur panier encaissé en fin de match par les OTM et cela correspond aux préférences des entraineurs qui apprécient coacher leur défense devant leur banc en 2ème mi-temps (les arbitres doivent être vigilants à ce que les entraineurs n'empiètent pas sur le terrain).
- Les équipes peuvent changer de panier dès l'échauffement de départ si elles sont d'accord entre elles.

ACTION DE TIR

Si après une faute un joueur commence une action de tir complètement nouvelle, le panier ne doit pas compter

- La faute initiale ne peut pas compter comme une faute sur action de tir

… même si une première action de tir avait été engagé auparavant.

- Pas de lancer-franc à accorder en conséquence

Ref : Art 8.8 et Art. 34.2.2

FLECHE DE POSSESSION ALTERNEE

Le premier contrôle du ballon sur ou hors du terrain après l'entre-deux initial définit la première possession alternée (Art. 12)

- L'équipe qui n'établit pas le premier contrôle du ballon sur le terrain ou sur une remise en jeu bénéficiera de la première possession alternée.
- La flèche sera positionnée :
  - Soit dès que le premier contrôle du ballon est établi par une équipe sur le terrain,
  - Soit dès que le ballon est mis à disposition du joueur effectuant la première remise en jeu ou le premier lancer-franc (si le ballon n'a pas été contrôlé sur le terrain auparavant)

Ref : Art 12.5.2 et Art.14.1.1

FAUTES SUR REMISE EN JEU (2 dernières minutes)

La sanction pour ce type de faute est d'un lancer-franc suivi d'une remise en jeu

- Une faute sur remise en jeu est une faute commise par la défense avant que le ballon quitte les mains du joueur qui fait la remise en jeu (REJ)
- La remise en jeu qui suit le lancer-franc de sanction se fait au plus près du lieu où est commise la faute (pas à l'endroit de la REJ initial)
- Ce n'est plus une faute antisportive
- Si l'équipe fautive est dans la pénalité de fautes d'équipes, la sanction est la même (1LF+possession).

Ref : Art 8.8 et Art. 34.2.2

FAUTES AU BUZZER

Si la faute est commise avant le buzzer, elle compte et il doit rester du temps à jouer

- C'est le moment où la faute est commise qui compte (pas celui où l'arbitre siffle)
- Les arbitres doivent définir le temps restant (avec la vidéo si autorisée).
- Le chrono doit être corrigé avec au moins 1/10° de seconde à jouer
- Il y a forcément des lancers-francs avec rebond ou une remise en jeu avec du temps restant à jouer

Ref : Art 8.8 et Art. 34.2.2

FAUTES AU BUZZER

Si la faute est commise au moment du buzzer ou après le buzzer, la faute ne compte pas.

- La faute est commise après la fin du temps de jeu.
- La faute ne peut pas compter. Elle est annulée.
- Le chrono reste à 0:00 et le quart-temps est terminé.
- Le panier réussi compte si le ballon a été lâché avant le buzzer
- Il ne peut pas y avoir de faute de lancer-franc ni de remise en jeu

- Note : seules les fautes techniques, antisportives ou disqualifiantes comptent, mais pour le ¼ temps suivant (un rapport peut être fait si le match est terminé)

Ref : Art 8.8, Art 10.4 et Art. 34.2.2

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

FAUTES ANTISPORTIVE

Redéfinition de la faute antisportive dite du « dernier défenseur »

- Une faute est antisportive si elle est commise sur le côté ou par derrière sur un joueur en progression qui a un chemin ouvert vers le panier (pas d'adversaire entre lui et le panier) qui a pris le contrôle du ballon ou qui est susceptible d'en prendre possession.
- La faute est donc aussi antisportive avant une réception de passe ou lors d'une interception en cours
- Si l'action de tir est commencée, ce type de faute devient une faute normale sur tir (sauf si un autre motif de faute antisportive intervient)

Ref : Art 37.1.1

ROLE DU CHRONOMETREUR

Le chronométreur gère les 5 fautes de joueurs et les temps-morts

- Les tâches du Marqueur ont été précédemment allégées.
- Le chronométreur devait désormais lever les plaquettes de fautes et signaler et gérer les remplacements.
- Comme il lève les plaquettes de faute il doit aussi signaler et gérer les 5 fautes de joueur.
- Il gère également les demandes de temps-mort pour une meilleure fluidité du jeu

Ref : Art 37.1.1

NOUVEAUX GESTES DES ARBITRES

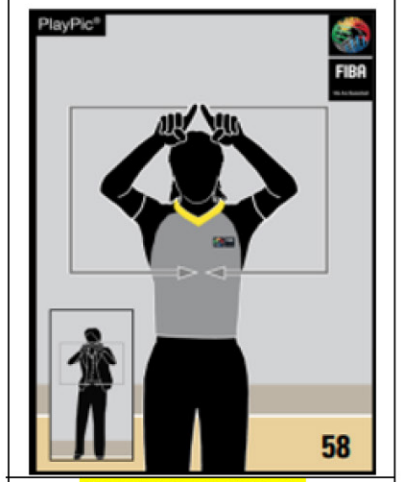
INTERVENTION ILLEGALE

FAIRE PIVOTER L'INDEX TENDU AU-DESSUS DE L'AUTRE MAIN QUI FORME UN CERCLE

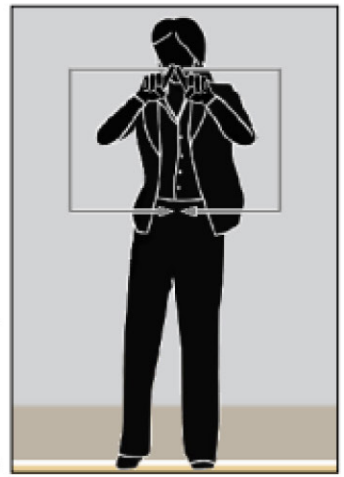
NON-RESPECT DU CYLINDRE

ABAISSER PUIS RELEVER LES DEUX BRAS AVEC LES MAINS VERTICALES

CHALLENGE VIDEO DE L'ENTRAINEUR PRINCIPAL



DESSINER EN L'AIR UN RECTANGLE



Ref : Annexe A

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

ARBITRAGE VIDEO

L’arbitrage vidéo n’est pas autorisé par la FFBB.

La FIBA et la LNB autorisent l’usage de la vidéo, voire d’un challenge vidéo par entraineur dans certaines compétitions et dans certains cas.
L’analyse ou le challenge vidéo, quand il est autorisé, est possible immédiatement ou jusqu’au premier arrêt de jeu qui suit la situation.
Les remplacements et temps-morts ne sont pas autorisés avant et pendant l’analyse vidéo. Ceux qui auraient été fait peuvent être annulés.

Ref : Annexe F

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

NOUVELLE CHEMISETTE ARBITRES

FFBB

Nouvelle chemisette arbitres

- Cette chemise doit être obligatoirement portée par les arbitres HN. Elle est en revanche facultative pour toutes les autres divisions pour la saison 2022-2023. Cependant, il est fortement recommandé aux arbitres de s'équiper au plus tôt de cette nouvelle chemise.
- Il est souhaitable que les arbitres s'entendent pour porter le même modèle sur une rencontre. A ce titre il est préconisé que les arbitres, lors de leur contact d'avant match, se mettent d'accord sur le modèle qu'ils porteront ensemble.
- Le port par deux arbitres sur un même match des deux modèles différents restera toléré.

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

NOUVELLE FORMATION ENTRAÎNEURS
DETB

FFBB

SUPPORT AZZEDINE LABOUIZE

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

DÉROGATIONS ET CHANGEMENTS D'HORAIRES

FFBB

Horaires et dérogations

- Chaque club définit l'horaire par défaut de chacune de ses équipes. Si pas d'horaire proposé, le CD38 impose un horaire « officiel ».
- Après parution des calendriers, les clubs disposent de 7 jours pour modifier à leur guise les horaires de leurs rencontres à domicile dans le respect des plages horaires règlementaires.
- Entre J+7 de la parution des calendriers et J-4 semaines de la date du match, les changements doivent être demandés par l'intermédiaire d'une dérogation sur FBI.

5 jours maximum pour répondre.

Championnats jeunes U13 > U20

- Parution des calendriers demain, lundi 12 septembre.
- Modification des horaires ouverte jusqu'au dimanche 18 septembre inclus.
- Après cette date, dérogation uniquement avec motif justifié.

Championnat DMU20

- PHASE 1 : 2 poules de 8 équipes
- PHASE 2 : 4 poules de 4 équipes

Nous accueillons 3 équipes de Drôme-Ardèche :

- BC NORD ARDECHE
- VANAU SPORTS
- HAUTERIVES

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

LE CALENDRIER DE LA SAISON 2022-2023

FFBB

Calendrier 2022-2023
OFFICIELS

- Formation initiale d'arbitrage (inscriptions ouvertes jusqu'au 16 octobre) :
  - Dimanche 6 novembre
  - Samedi 26 et dimanche 27 novembre
  - Samedi 4 et dimanche 5 février
  - Samedi 8 avril (examen blanc)
  - Dimanche 11 juin (examen départemental)

Calendrier 2022-2023
OFFICIELS

- Stage de mi-saison des arbitres : 7-8 janvier

Calendrier 2022-2023
TECHNIQUE

- TIC Alpes : 6 novembre
- Journée J.France/R.Grippat : 11 novembre
- Détections secteurs : 26 novembre
- Tournoi des Étoiles : 18-19-20 décembre
- Détection finale : 7-8 janvier

Calendrier 2022-2023
MINI-BASKET

- **Baby Noël :**
  Samedi 10 décembre à ST BLAISE DU BUIS
- **Baby Pâques :**
  Samedi 1er avril à RENAGE
- **Fête Nationale / Tournoi Ch. MOPIN :**
  Jeudi 18 mai à BEAUCROISSANT

Calendrier 2022-2023
COMPÉTITIONS

- **Championnat 3x3 :**
  - 5 ou 6 novembre
  - 17 ou 18 décembre
  - 4 ou 5 février
  - 8 ou 9 avril

  La Commission recherche des gymnases !!

- **Open Plus Access 3x3 :**
  3 et 4 juin 2023 à TSF VOIRON

Calendrier 2022-2023
COMPÉTITIONS

- **Barrages qualificatifs Ligue :**
  22/23 octobre, organisés par ROMANCHE BASKET
- **Demi-finales coupes :**
  Filles – Samedi 15 avril à SEYSSINET
  Garçons - Dimanche 16 avril à ECHIROLLES
- **Finales championnats et coupes :**
  27 et 28 mai à ST ETIENNE DE CROSSEY

Calendrier 2022-2023
INSTITUTION

- AG Comité : vendredi 16 juin à CROLLES

CAMPUS
ISÈRE BASKETBALL

LA SUITE DU PROGRAMME...

FFBB

COMITÉ ISÈRE BASKET BALL

5 avenue Paul Verlaine – 38100 GRENOBLE
Tel : 04.76.22.33.55
secretariat@iserebasketball.org
www.iserebasketball.org