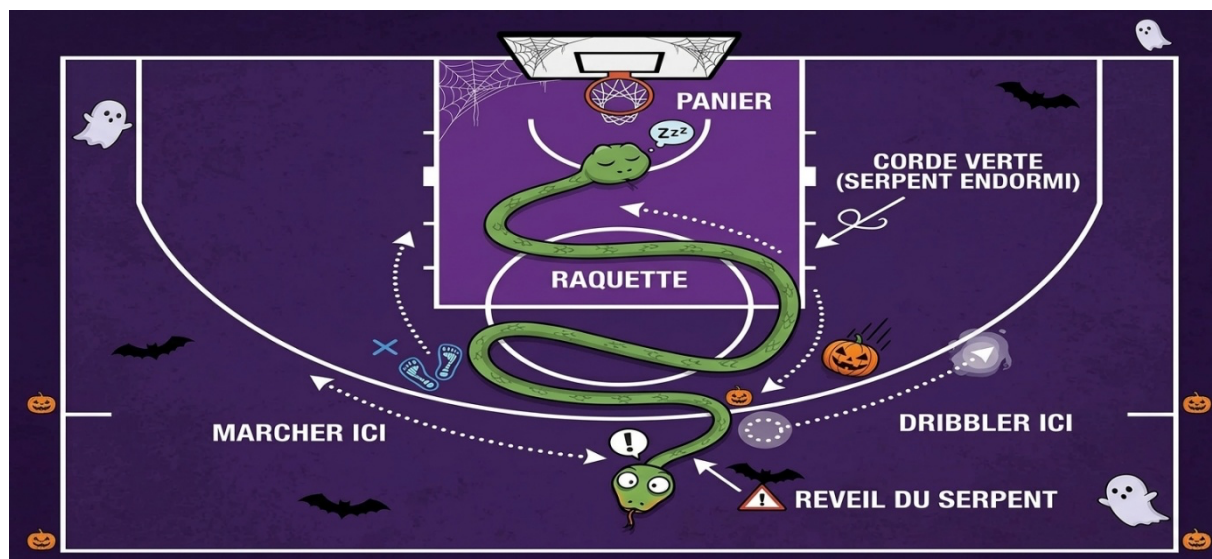




DÉFI HALLOWEEN U7

ATELIER 2 : LE SERPENT ENDORMI



L'Histoire : Un immense serpent magique s'est assoupi en plein milieu du terrain hanté ! Les petits sorciers doivent passer à côté de lui en contrôlant parfaitement leur citrouille pour ne pas déclencher sa colère.

La Mission secrète : L'enfant doit longer la bête endormie sans faire de faux pas.

Le Déroulement :

- **Le piège :** l'animateur doit placer une corde au sol pour représenter le serpent. Le schéma indique que cette corde serpente depuis le milieu du terrain en direction de la raquette.
- **La traversée :** le joueur doit avancer en marchant d'un côté de la corde. Dans le même temps, il doit coordonner ses mouvements tout en dribblant de l'autre côté de la corde.
- **⚠ Danger :** la règle d'or est de ne pas marcher ou dribbler sur la corde, sinon cela le réveille !

Matériel de base nécessaire :

- Une corde à disposer au sol.
- Un ballon de basket par enfant.